

전국소년체육대회

◆ 운영 계획 (안) ◆

□ 일 정 : 2025. 5. 23. ~ 5. 25.

* 대표자회의 : 2025. 5. 23. 16:00 / 경남체고

□ 장 소 : 경남, 진주시 일원

□ 참가현황

구 분	중등부				계
	개인·단체(A)		릴레이(B)		
	남	여	남	여	
서울	4	4	4	4	16
부산	4	4	4	4	16
대구	3	3	3	3	12
인천					0
광주	3	4	3	4	14
대전	1	3		3	7
울산	4	4	4	4	16
경기	4	4	4	4	16
강원	4	4	4	4	16
충북	3	4	3	4	14
충남	4		4		8
전북	4	4	4	4	16
전남	4	3	4	3	14
경북	4	2	4		10
경남					0
제주	4	2	4		10
계	50	45	49	41	185

□ 경기 안내사항

- 세부종목 첫 경기 진행 전 특별한 사유 없이 불참시, DNS 처리
- 수영 경기 진행시 각 조별 종료후 입장 ex) 1조 종료후 2조 입장

□ 경기운영

수영	레이저런
5개 50m	사대 36개 / 주로 600m

□ 참고사항

구분	내용
신분확인	▷ 대회 참가선수단 전원 I.D 카드 또는 신분확인(주민등록증, 학생증 등) 지참 * 출입을 위한 각 시도지부 및 관할 소속팀 관계자 전원 I.D 카드 등록 요함.
소청방법	▷ 경기규정 1.23.8(구두항의), 1.23.9(이의제기)에 의거 소청 절차를 진행하여 주시기 바랍니다.
선수교체	▷ 참가신청한 선수 중 부상으로 인한 교체가 필요할 경우, 해당 시도대표자가 시도체육회를 통해 교체 또는 불참사유서를 대한체육회로 직접 제출
심판안내	▷ 대한체육회 상임심판제도 및 심판 양성교육과정 이수한 심판 우선 배정
도핑안내	▷ 각 부별 무작위 선정, 도핑검사 실시

□ 경기일정

일 정	내 용	시 간	장 소	비 고	
5. 23.(금)	회 의	16:00~18:00	경남체고	대표자·심판	
	훈 련	09:00~18:00	종목별 경기장	참가선수 전원	
일 정	종 별	수 영(학생실내수영장)		레이저런 (경남체고)	시 상 식
		W-UP	수영경기		
5. 24.(토)	남중 3종	09:00~09:50	10:00~10:40	14:30~15:30	16:30~16:50
	여중 3종		10:40~11:20	15:30~16:30	
5. 25.(일)	남중 3종 릴레이	07:40~08:30	08:40~08:45	11:00~11:40	12:20~13:00
	여중 3종 릴레이		08:45~08:50	11:40~12:20	

* 출전인원과 팀 현황에 따라 경기시간은 변경될 수 있음.

* 릴레이 오더 제출은 개인전 레이저런 경기종료 후 30분 이내(마감이후 접수 불가)

□ 경기장 W-UP

일 정	시 간	시·도	장 소	시 간	시·도	장 소
5. 23.	10:00~11:00	경북, 경남	레이저런	11:00~12:00	경북, 경남	수영
	11:00~12:00	울산, 부산	레이저런	12:00~13:00	울산, 부산	수영
	12:00~13:00	대구, 충남	레이저런	13:00~14:00	대구, 충남	수영
	13:00~14:00	충북, 대전	레이저런	14:00~15:00	충북, 대전	수영
	14:00~15:00	제주, 광주	레이저런	15:00~16:00	제주, 광주	수영
	15:00~16:00	전북, 전남	레이저런	16:00~17:00	전북, 전남	수영
	16:00~17:00	서울, 경기, 강원	레이저런	17:00~18:00	서울, 경기, 강원	수영

* 시도별 사용시간 준수 및 경기장 청결 준수

□ 참가요강

구 분	내 용					
종 별	▷ 남자 - 15세이하부 / 여자 - 15세이하부					
종 목	종목		세부 내용			
			실시거리	기준기록	득점	채점방법
	수 영		200m	2분 30초	250점	0.5초당±1점
	레이저런 (복합)	사격	10m레이저발사기 레이저표적 (5개 × 4회) * 50초 무제한 사격	10분 30초	500점	1초당±1점
육상		2,400m (600m × 4회)				
참 가 자 격	▷ 2025년도 대한근대5종연맹에 등록을 마친 자로서 각 시도 소년체육대회에서 선발된 단일팀 또는 선발팀					
참 가 인 원	▷ 감독, 코치, 주무 외 선수 4명					
경 기 방 법	▷ 단체전으로 실시하며 4명의 출전자 전원의 득점합계로 단체순위를 정하고 개인순위는 성적순위로 정한다. 계주는 개인전 및 단체전 참가선수 중 선수 3명을 대표자 회의 시 지명한다.					

□ 종별세부종목 및 채점방법 * 국제연맹 및 본 연맹 경기규정에 의거하여 운영



○ 개인·단체·릴레이

종 별	부별	세부종목	기준기록	득 점	채점방법	비 고
근대3종 (남·여)	중등	- 수영 : 200m	2분30초	250점	0.5초당 ±1점	
		- 레이저런 : 2,400m (600m × 4회)	10분30초	500점	1초당 ±1점	
릴레이 (남·여)	중등	- 수영 : 300m (100m × 3명)	3분15초	250점	0.5초당 ±1점	
		- 레이저런 : 5,400m (1인 : 600m × 3회) × 3명	20분	500점	1초당 ±1점	

수 영	내 용																																				
소 집	- 경기시작 20분전 또는 10분전																																				
경기방법	- 레인배정은 참가선수 개인별 직전대회 수영기록으로 배정 * 국내대회 환경에 따라 출발순서는 변경될 수 있음. - 기록이 없는 선수는 임의 배정																																				
기록판정	- 1순위(터치패드), 2순위(터치패드 백업), 3순위(계시심) <table border="1"> <thead> <tr> <th>출전선수</th> <th>터치패드</th> <th>터치 백업</th> <th>계시심</th> <th>적용기록</th> <th>비 고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>황체육(서울)</td> <td>2:25.75</td> <td>2:25.78</td> <td>2:25.83</td> <td>2:25.75</td> <td>터치패드</td> </tr> <tr> <td>박체육(부산)</td> <td>기타 오류</td> <td>2:30.75</td> <td>2:30.98</td> <td>2:30.75</td> <td>터치백업</td> </tr> <tr> <td>임체육(대구)</td> <td>기타 오류</td> <td>기타 오류</td> <td>2:32.45</td> <td>2:32.45</td> <td>계 시 심</td> </tr> </tbody> </table> <p>* 장비 오류로 인한 문제는 수동 계시로 측정된 계시원 기록으로 적용</p>	출전선수	터치패드	터치 백업	계시심	적용기록	비 고	황체육(서울)	2:25.75	2:25.78	2:25.83	2:25.75	터치패드	박체육(부산)	기타 오류	2:30.75	2:30.98	2:30.75	터치백업	임체육(대구)	기타 오류	기타 오류	2:32.45	2:32.45	계 시 심												
출전선수	터치패드	터치 백업	계시심	적용기록	비 고																																
황체육(서울)	2:25.75	2:25.78	2:25.83	2:25.75	터치패드																																
박체육(부산)	기타 오류	2:30.75	2:30.98	2:30.75	터치백업																																
임체육(대구)	기타 오류	기타 오류	2:32.45	2:32.45	계 시 심																																
근대5종 경기규정	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>내 용</th> <th>벌칙</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>수영장 바닥을 걷는 경우</td> <td rowspan="7">-10점</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>수영장 반환점 부분의 접촉 실패</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>명령 전 지정 레인 혹은 풀에서 퇴수</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>수영장 전면으로 퇴수할 경우</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>마지막 경기가 끝난 후 심판의 허락 없이 입수할 경우</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>출발신호 전 움직임 혹은 제자리에 구령 이후, 출발신호 전 점프 혹은 입수</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>UIPM 로고 패치 미부착 혹은 잘못된 위치에 부착</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>15m 이내에 물 밖으로 나오지 않은 경우</td> <td rowspan="5">실권</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>출발지연, 고의적으로 명령에 불복종 혹은 출발시 기타 다른 위법 행위</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>제자리에 구령 이전에 점프 또는 입수 했을 때</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>릴레이 경기에서 부정확한 인계</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>속도, 부력, 지구력에 도움이 되는 물갈퀴, 오리발, 테이프의 사용</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>의도적인 밀어치기와 다른 선수의 진로 방해 행위를 했을 경우 혹은 의도적으로 빨리 출발한 경우</td> <td rowspan="3">실격 or 실권(팀)</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>오일 혹은 그리스 사용</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>규정에 맞는 수영복 착용 거부</td> </tr> </tbody> </table>	No	내 용	벌칙	1	수영장 바닥을 걷는 경우	-10점	2	수영장 반환점 부분의 접촉 실패	3	명령 전 지정 레인 혹은 풀에서 퇴수	4	수영장 전면으로 퇴수할 경우	5	마지막 경기가 끝난 후 심판의 허락 없이 입수할 경우	6	출발신호 전 움직임 혹은 제자리에 구령 이후, 출발신호 전 점프 혹은 입수	7	UIPM 로고 패치 미부착 혹은 잘못된 위치에 부착	8	15m 이내에 물 밖으로 나오지 않은 경우	실권	9	출발지연, 고의적으로 명령에 불복종 혹은 출발시 기타 다른 위법 행위	10	제자리에 구령 이전에 점프 또는 입수 했을 때	11	릴레이 경기에서 부정확한 인계	12	속도, 부력, 지구력에 도움이 되는 물갈퀴, 오리발, 테이프의 사용	13	의도적인 밀어치기와 다른 선수의 진로 방해 행위를 했을 경우 혹은 의도적으로 빨리 출발한 경우	실격 or 실권(팀)	14	오일 혹은 그리스 사용	15	규정에 맞는 수영복 착용 거부
	No	내 용	벌칙																																		
	1	수영장 바닥을 걷는 경우	-10점																																		
	2	수영장 반환점 부분의 접촉 실패																																			
	3	명령 전 지정 레인 혹은 풀에서 퇴수																																			
	4	수영장 전면으로 퇴수할 경우																																			
	5	마지막 경기가 끝난 후 심판의 허락 없이 입수할 경우																																			
	6	출발신호 전 움직임 혹은 제자리에 구령 이후, 출발신호 전 점프 혹은 입수																																			
	7	UIPM 로고 패치 미부착 혹은 잘못된 위치에 부착																																			
	8	15m 이내에 물 밖으로 나오지 않은 경우	실권																																		
	9	출발지연, 고의적으로 명령에 불복종 혹은 출발시 기타 다른 위법 행위																																			
	10	제자리에 구령 이전에 점프 또는 입수 했을 때																																			
	11	릴레이 경기에서 부정확한 인계																																			
	12	속도, 부력, 지구력에 도움이 되는 물갈퀴, 오리발, 테이프의 사용																																			
	13	의도적인 밀어치기와 다른 선수의 진로 방해 행위를 했을 경우 혹은 의도적으로 빨리 출발한 경우	실격 or 실권(팀)																																		
14	오일 혹은 그리스 사용																																				
15	규정에 맞는 수영복 착용 거부																																				

레이저런	내 용																																																															
출발방법	- 핸디캡 출발(1분30초 이상)																																																															
배번배부 (소 집)	- 경기개시 20분전 또는 10분전																																																															
사 격	- 10m 레이저 발사기로 실시																																																															
총기규격	- 권총 손잡이 변형 금지 * 필히 준수																																																															
경기방법	근대3종		사 격	주행 거리	합 계																																																											
	중등부		4회(표적20개)	600m × 4회	2,400m																																																											
	◇ 중등부 근대3종 경기 내용																																																															
구 분	내 용																																																															
	세부 설명	- 2,400m(사격 4회 + 주행 4회) <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>출발</td> <td>주행</td> <td>→</td> <td>사격</td> <td>→</td> <td>주행</td> <td>→</td> <td>사격</td> <td>→</td> <td>주행</td> <td>→</td> <td>사격</td> </tr> <tr> <td></td> <td>20m</td> <td></td> <td>표적 5개</td> <td></td> <td>600m</td> <td></td> <td>표적 5개</td> <td></td> <td>600m</td> <td></td> <td>표적 5개</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>↓</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>도착</td> <td>주행</td> <td>←</td> <td>사격</td> <td>←</td> <td>주행</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>600m</td> <td></td> <td>표적 5개</td> <td></td> <td>600m</td> <td></td> </tr> </table>				출발	주행	→	사격	→	주행	→	사격	→	주행	→	사격		20m		표적 5개		600m		표적 5개		600m		표적 5개												↓						도착	주행	←	사격	←	주행								600m		표적 5개		600m
출발		주행	→	사격	→	주행	→	사격	→	주행	→	사격																																																				
	20m		표적 5개		600m		표적 5개		600m		표적 5개																																																					
											↓																																																					
					도착	주행	←	사격	←	주행																																																						
						600m		표적 5개		600m																																																						
복장규정	- 선수는 상의 색상과 상반되는 색깔로 7~12cm 크기의 이름과 그 아래 소속코드(출전사도)가 분명하고 확연하게 명기된(프린팅 혹은 수) 상의를 착용해야 한다. * 등판 : 출전선수 동일한 사도 표기(서울, 광주 등), 입시등판 미인정																																																															
근대5종 경기규정	No	내 용	벌칙																																																													
			1차	이후	적용																																																											
	1	복장규정 위반	-10초		P 게이트																																																											
	2	출발 번호의 규격 수정	-10초																																																													
	3	부정 출발한 경우	-10초		사 선																																																											
	4	각 사격 시리즈 종료 및 워밍업 종료 후, 테이블에 총기를 안전하게 두지 않은 경우	-10초	-10초	사선/마지막 벌칙구역																																																											
	5	매 사격 시 총기를 사대 테이블에 접촉하지 않은 경우	경고	-10초	P 게이트																																																											
	6	워밍업 동안 지정된 코치석 외에서 선수 지도	경고	-10초																																																												
	7	공식 워밍업이 시작하기 전 선수가 총기를 총기 박스에 보관하지 않은 경우	경고	-10초	사선/마지막 벌칙구역																																																											
	8	사대 테이블에 의탁해서 사격하는 경우	경고	-10초																																																												
	9	코스를 완주하지 않은 경우			실권																																																											
	10	의도적이든 아니든 주로 이탈																																																														
	11	허가되지 않은 도움																																																														
	12	승인되지 않은 총기 사용																																																														
	13	선수가 다른 표적에 사격한 경우																																																														
	14	심판의 지시에도 불구하고 마지막 벌칙정지구역에 멈추지 않은 경우																																																														
	15	경기중에 Constant beam을 사용한 경우, 준비 및 워밍업 시간에 통신기기를 사용																																																														
	16	양손 파지 혹은 사격하는 팔 지지																																																														
	17	릴레이 경기에서 부정확한 인계																																																														
	18	5개의 표적을 모두 맞히지 않고, 사격제한 시간 전에 육상 주행을 한 경우 → 4개 명중																																																														
	19	승인된 총기의 변형 및 수정																																																														
	20	승인되지 않은 총기로 교환																																																														
	21	의도적으로 출발을 일찍 한 경우																																																														
	22	상대 선수 밀기, 진로방해의 경우																																																														
23	5개의 표적을 모두 맞히지 않고, 사격제한 시간전에 육상 주행을 한 경우 → 3개 및 이하 명중			실격																																																												

릴레이	내 용			
공 통	- 각 팀별 3명 출전하여 수영, 레이저런 동시 실시			
수 영	- 300m (100m × 3명)			
레이저런 경기방법	◇ 경기 진행(첫 주행후 사격)			
	중등부	사 격	주행 거리	합 계
	릴레이(남·여)	2회(표적10개)	1,800m(1인 : 600m × 3회) × 3회	5,400m
복장규정	- 동일 소속 선수는 반드시 동일한 상·하의 유니폼(색상포함)을 착용해야 한다. * 등판 : 출전선수 동일한 시도 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정			

주요규정	변 경 사 항	
부정출발	<ul style="list-style-type: none"> - 5개 표적을 모두 명중시키지 않고, 제한 시간 이전에 주행을 시작한 경우 - 실 권 : 양손 파지 혹은 사격하는 팔지지, 릴레이 경기의 부정확한 인계, 4회 명중후 주행 - 3개 혹은 이하 명중 : 실격(의도적 조기 출발로 간주) 	
총기의 사대 접촉	<ul style="list-style-type: none"> - 선수는 반드시 매 사격마다 총기 테이블에 총기를 접촉해야 함 벌칙 적용 이전, 반드시 경고 조치 후 매 1회시 10초 벌칙 예시) 회차별 10초 벌칙 : 1회 - 10초 / 2회 - 20초 ... - 의탁사격 → 1회 경고 / 2회 벌칙 적용 	
육상복 * 릴레이 적용	<ul style="list-style-type: none"> - 동일 소속 선수는 반드시 동일한 상·하의 유니폼(색상포함)을 착용해야 한다. * 등판 : 출전선수 동일한 시도 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정 	
등판예시	시·도 대항전 등판 표기 예시	
		
	인정(O) * 단일팀 구성 또는 미구성시 출전시·도명 필히 표기	미인정(X) * 임시등판(종이 등)

건강한 스포츠를 위한 반도핑 가이드

□ 도핑(Doping)이란?

경기력을 향상시키기 위하여 금지약물 및 금지방법 등을 사용하는 행위

□ 도핑위반 징계조치

▶ 자격정지 2년

- 시료채취 거부 및 불응
- 금지약물 또는 금지방법 소지, 사용 및 사용시도

▶ 자격정지 4년

- 금지약물 또는 금지방법의 투여 또는 투여 시도

▶ 지도자 영구자격정지

- 선수가 아닌 지도자의 금지방법에 대한 위반

<도핑 사례>

선수 A는 경기전 감기 증상을 치료코자 의사처방없이 선수 임의로 감기약을 구입하여, 복용 후 경기 에 참가하여 금메달을 획득하였다. 하지만, 경기 후 실시된 도핑 검사에서 A 선수의 소변에서 금지목록 약물 성분이 검출되었다.

▶ 징계사항 : 해당경기 메달, 점수, 상금 회수 및 경기결과 박탈 / 2년간 자격정지

□ 반도핑 상식 및 유의사항

- 선수가 치료를 위해 불가피하게 약물을 복용해야 하는 경우, 반드시 지도자 및 팀닥터와 사전에 상의하고, **의사와 상담시에는 본인이 운동선수임을 밝히고 도핑과 무관한 약을 복용**해야 합니다.
- 건강보조식품과 시판중인 종합감기약에는 금지약물이 포함된 제품이 많으므로 각별한 주의를 해야 합니다.
- 금지약물 여부 확인은 **한국도핑방지위원회 홈페이지(www.kada-ad.or.kr)의 금지약물리스트 검색** 시스템 활용.
- 질병 또는 부상 치료를 목적으로 금지약물 또는 금지방법을 부득이 사용할 때에는 반드시 **치료목적사용면책(TUE)을 신청**(대회 참가시에는 대회 21일 전)
- 명백한 건강상 혹은 치료 목적을 제외하고는 어떠한 경우에도 약물 복용은 정당화 될 수 없으므로 선수 및 지도자 여러분의 각별한 주의가 필요합니다. **적발시 모든 책임과 불이익은 선수 본인에게 돌아갑니다.**

도핑은 근본적으로 스포츠 정신에 반하는 행위입니다.

건강하고 깨끗한 스포츠 중의 스포츠, 근대5종을 만들기 위해 정정당당히 경기에 임하길 바랍니다.