

전국소년체육대회

◆ 운영계획(안) ◆

2026.04.17. 대한근대5종연맹 운영부

1. 대회개요

대회명	일정	장소
제55회 전국소년체육대회 (근대2·3종)	2026.05.22. ~ 05.24.	부산체육고등학교

2. 참가현황

구분	개인·단체				소계 (A)	릴레이				소계 (B)	총계 (A+B)
	초등 2종		중등 3종			초등 2종		중등 3종			
	남	여	남	여		남	여	남	여		
서울	3	3	4	4	14	3	3	4	4	14	28
부산	3	3	4	4	14	3	3	4	4	14	28
대구	3	3	1	4	11	3	3	1	4	11	22
인천	3	3	2	4	12	3	3	2	4	12	24
광주	1	1	4	4	10	1	1	4	4	10	20
대전	3	3	2	4	12	3	3	2	4	12	24
울산	3	3	4	4	14	3	3	4	4	14	28
경기	3	3	4	4	14	3	3	4	4	14	28
강원	3	3	4	4	14	3	3	4	4	14	28
충북		2	4	4	10		2	4	4	10	20
충남	3	3	4	4	14	3	3	4	4	14	28
전북		3	3	3	9		3	3	3	9	18
전남	3		4	3	10	3		4	3	10	20
경북		3	4		7		3	4		7	14
경남	3	3			6	3	3			6	12
제주	3	3	4	3	13	3	3	4	3	13	26
계	37	42	52	53	184	37	42	52	53	184	368

3. 경기 안내사항

- 가. 세부종목 첫 경기 진행 전 특별한 사유 없이 불참시, DNS 처리
- 나. 수영 경기 진행시 각 조별 종료후 입장 **ex) 1조 종료후 2조 입장**

4. 경기운영

수 영	레이저런
5개 50m	사대 36개 / 주로 600m

5. 참고사항 ※ 참가요령의 경우 대한체육회 참가요령 참조

구 분	내 용
신분확인	- 대회 참가선수단 전원 I.D 카드 또는 신분확인(주민등록증, 학생증 등) 지참 * 출입을 위한 각 시·도지부 및 관할 소속팀 관계자 전원 I.D 카드 등록 요함.
소청방법	- 경기규정 1.23.8(구두항의), 1.23.9(이의제기)에 의거 소청 절차를 진행하여 주시기 바랍니다.
선수교체	- 참가신청한 선수 중 부상으로 인한 교체가 필요할 경우, 해당 시·도대표자가 시·도체육회를 통해 교체 또는 불참사유서를 대한체육회로 직접 제출
심판안내	- 대한체육회 상임심판제도 및 심판 양성교육과정 이수한 심판 우선 배정 - 대한근대5종연맹 심판 자격 보유한 대상만 심판 배정
도핑안내	- 각 부별 무작위 선정, 도핑검사 실시
참가요령	- 대한체육회 참가요령을 적용하여 참가해야 하며, 12세이하부의 경우 5, 6학년에 재학 중인 학생으로 2회(5학년 1회, 6학년 1회)에 한하며, 15세이하부는 1, 2, 3학년에 재학 중인 학생으로 3회(1학년 1회, 2학년 1회, 3학년 1회)에 한하여, 출전하며, 클럽에 전문선수로 등록된 선수도 동일하게 적용한다.

6. 심판판정에 대한 항의 절차

근대5종 경기규정	내 용
구두항의 (1.23.8)	- 선수 혹은 관계자가 심판의 결정이 틀리다고 생각되면 심판에게 추가 설명을 요구할 수 있다. - 설명이 만족스럽지 않는 경우, 종목담당이사에게 직접/정중히 구두로 항의할 수 있다. - 구두 항의는 심판 결정에 대한 선수 혹은 지도자가 구두로 표현하는 불만족이다.
이의제기 (1.23.9)	- 구두 항의에 대한 결정이 불만족스러운 경우, 상소심판단에게 이의제기할 수 있다. - 이의제기는 관련된 조항을 언급하여 판정이 주어진 후 15분내에 서면으로 신청해야 한다. - 모든 이의제기는 €60 혹은 이와 상응하는 공탁금(10만원 상당)이 수반되어야 한다.
경기중단	- 이의제기 및 항소에 의한 경기 중단은 장비를 점검해야 하는 상황이 아닌 경우, 경기는 속행된다.

7. 경기일정

일 정	내 용	시 간	장 소	비 고
5. 22.(금)	회 의	16:00~18:00	부산체고 과학실	대표자·심판
	훈 련	09:00~18:00	종목별 경기장	참가선수 전원

일 정	종 별	전종목 W-UP	수 영 (부산체고)	육상·레이저런 (부산체고)	시 상 식
5. 23.(토)	남초 2종	08:00~08:50	09:00~09:30	14:00~14:20 (육상)	당일 경기 종료 후 20분간 진행
	여초 2종		09:30~10:00	14:20~14:40 (육상)	
	남중 3종	10:00~10:20	10:30~11:00	14:40~15:20 (레이저런)	
	여중 3종		11:00~11:30	15:20~16:00 (레이저런)	
5. 24.(일)	남초 2종 릴레이	08:00~08:30	08:40~09:00	11:20~11:40 (육상)	당일 경기 종료 후 20분간 진행
	여초 2종 릴레이		09:00~09:20	11:40~12:00 (육상)	
	남중 3종 릴레이	09:20~09:50	10:00~10:20	12:00~12:30 (레이저런)	
	여중 3종 릴레이		10:20~10:40	12:30~13:00 (레이저런)	

※ 출전인원과 팀 현황에 따라 경기시간은 변경될 수 있음.

※ 릴레이 오더 제출은 개인전 레이저런 경기종료 후 30분 이내(마감이후 접수 불가)

8. 경기장 W-UP

일 정	시 간	시·도	장 소	시 간	시·도	장 소
05.22.	10:00~11:00	경북, 경남	레이저런	11:00~12:00	경북, 경남	수영
	11:00~12:00	울산, 부산	레이저런	12:00~13:00	울산, 부산	수영
	12:00~13:00	대구, 충남	레이저런	13:00~14:00	대구, 충남	수영
	13:00~14:00	충북, 대전	레이저런	14:00~15:00	충북, 대전	수영
	14:00~15:00	제주, 광주	레이저런	15:00~16:00	제주, 광주	수영
	15:00~16:00	전북, 전남, 인천	레이저런	16:00~17:00	전북, 전남, 인천	수영
	16:00~17:00	서울, 경기, 강원	레이저런	17:00~18:00	서울, 경기, 강원	수영

* 시·도별 사용시간 준수 및 경기장 청결 준수

9. 참가요강

구 분		내 용					
종	별	- 남자 - 15세이하부 / 여자 - 15세이하부 - 남자 - 12세이하부 / 여자 - 12세이하부					
종	목	종별	종목	세부 내용			
				실시거리	기준기록	득점	채점방법
		12세이하부 근대2종	수영	100m	1분10초	250점	0.2초당±1점
			육상	1,200m (600m × 2회)	5분20초	250점	1초당±1점
15세이하부 근대3종	수영	100m	1분10초	250점	0.2초당±1점		
	레이저런	육상	2,400m (600m × 4회)	10분30초	500점	1초당±1점	
사격		4회 (50초 무제한 사격)					
참 가 자 격	- 2026년도 대한근대5종연맹에 등록을 마친 자로서 각 시·도 소년체육대회에서 선발된 단일팀 또는 선발팀						
참 가 인 원	- 15세이하부: 감독, 코치, 주무 외 선수 4명 - 12세이하부: 지도자 2명, 선수 3명						
경 기 방 법	- 15세이하부: 단체전으로 실시하며 4명의 출전자 전원의 득점합계로 단체순위를 정하고 개인순위는 성적순위로 정한다. 계주는 개인전 및 단체전 참가선수 중 선수 3명을 대표자 회의 시 지명한다. - 12세이하부: 단체전으로 실시하며 3명의 출전자 전원의 득점합계로 단체순위를 정하고 개인순위는 성적순위로 정한다. 계주는 개인전 및 단체전 참가선수 중 선수 3명을 대표자 회의 시 지명한다.						




10. 종별세부종목 및 채점방법 * 국제연맹 및 본 연맹 경기규정에 의거하여 운영 개인·단체·릴레이

종 별	부별	세부종목	기준기록	득 점	채점방법	비 고
근대2종 (남·여)	초등	- 수영 : 100m	1분10초	250점	0.2초당±1점	
		- 육상 : 1,200m (600m × 2회)	5분20초	250점	1초당±1점	
근대3종 (남·여)	중등	- 수영 : 100m	1분10초	250점	0.2초당±1점	
		- 레이저런 : 2,400m (600m × 4회)	10분30초	500점	1초당±1점	
릴레이 (남·여)	초등	- 수영 : 150m (50m × 3명)	1분45초	250점	0.2초당±1점	
		- 육상 : 3,600m (1인 : 600m × 2회) × 3명	17분30초	250점	1초당±1점	
릴레이 (남·여)	중등	- 수영 : 150m (50m × 3명)	1분45초	250점	0.2초당±1점	
		- 레이저런 : 3,600m (1인 : 600m × 2회) × 3명	13분20초	500점	1초당±1점	

수 영	내 용																																				
소 집	- 경기 시작 20분 전																																				
경기방법	- 레인배정은 참가선수 개인별 직전대회 수영기록으로 배정 * 국내대회 환경에 따라 출발 순서는 변경될 수 있음. - 기록이 없는 선수는 임의 배정																																				
기록판정	- 기록 인식 순위 : 1순위(터치패드), 2순위(터치패드 백업), 3순위(계시원) <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>출전선수</th> <th>터치패드</th> <th>터치 백업</th> <th>계시</th> <th>적용기록</th> <th>비 고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>황체육(서울)</td> <td>2:25.75</td> <td>2:25.78</td> <td>2:25.83</td> <td><u>2:25.75</u></td> <td>터치패드</td> </tr> <tr> <td>박체육(부산)</td> <td>기타 오류</td> <td>2:30.75</td> <td>2:30.98</td> <td><u>2:30.75</u></td> <td>터치백업</td> </tr> <tr> <td>임체육(대구)</td> <td>기타 오류</td> <td>기타 오류</td> <td>2:32.45</td> <td><u>2:32.45</u></td> <td>계 시 심</td> </tr> </tbody> </table> <p>- 기록 인식 기준 * 장비 오류로 인한 문제는 수동 계시로 측정한 계시원 기록으로 적용 * 전광판 미표출 시에도 추가 터치 없이 퇴수해야 하며, 이 경우 터치패드 백업(2순위) 기록이 자동 적용됨 * 단, 터치패드를 추가로 터치한 경우, 두 번째 터치 기록이 최종 기록으로 인정됨</p>	출전선수	터치패드	터치 백업	계시	적용기록	비 고	황체육(서울)	2:25.75	2:25.78	2:25.83	<u>2:25.75</u>	터치패드	박체육(부산)	기타 오류	2:30.75	2:30.98	<u>2:30.75</u>	터치백업	임체육(대구)	기타 오류	기타 오류	2:32.45	<u>2:32.45</u>	계 시 심												
출전선수	터치패드	터치 백업	계시	적용기록	비 고																																
황체육(서울)	2:25.75	2:25.78	2:25.83	<u>2:25.75</u>	터치패드																																
박체육(부산)	기타 오류	2:30.75	2:30.98	<u>2:30.75</u>	터치백업																																
임체육(대구)	기타 오류	기타 오류	2:32.45	<u>2:32.45</u>	계 시 심																																
근대5종 경기규정	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>선수에게 벌점이 가해지는 규칙위반 경우</th> <th>조 항</th> <th>벌 점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>수영장 바닥을 걷는 경우</td> <td>4.6.1 i</td> <td rowspan="5">10점 감점</td> </tr> <tr> <td>수영장 반환점 부분의 접촉 실패</td> <td>4.2.6. ii</td> </tr> <tr> <td>명령 전 지정 레인 혹은 풀에서 퇴수</td> <td>4.4.3 iii</td> </tr> <tr> <td>수영장 전면으로 퇴수할 경우</td> <td>4.6.1 iv</td> </tr> <tr> <td>마지막 경기가 끝난 후 심판의 허락 없이 입수할 경우</td> <td>4.6.1. v</td> </tr> <tr> <td>출발 신호 이전에 출발 동작을 시작하거나, "제자리(Take your marks)" 명령 이후 출발 신호 전에 물에 뛰어들거나 떨어지는 행위</td> <td>4.6.1 vi</td> <td rowspan="7">실 권</td> </tr> <tr> <td>UIPM 로고 패치 미부착 혹은 잘못된 위치에 부착</td> <td>4.6.1 vii</td> </tr> <tr> <td>15m 이내에 물 밖으로 나오지 않은 경우</td> <td>4.6.2 i</td> </tr> <tr> <td>출발지연, 고의적으로 명령에 불복종 혹은 출발시 기타 다른 위법 행위</td> <td>4.2.3. ii 4.6.2. ii</td> </tr> <tr> <td>제자리에 구령 이전에 점프 또는 입수 했을 때</td> <td>4.4.1. ii 4.6.2. iii</td> </tr> <tr> <td>계주경기에서 부정확한 인계</td> <td>4.6.2. v</td> </tr> <tr> <td>속도, 부력, 지구력에 도움이 되는 물갈퀴, 오리발, 테이프 사용</td> <td>4.6.2 iv)</td> </tr> <tr> <td>의도적인 밀어치기와 다른 선수의 진로 방해 행위를 했을 경우 혹은 의도적으로 빨리 출발한 경우</td> <td>4.6.3 i</td> <td rowspan="3">실격 혹은 실권(팀)</td> </tr> <tr> <td>오일 혹은 그리스 사용</td> <td>4.6.3 ii</td> </tr> <tr> <td>규정에 맞는 수영복 착용 거부</td> <td>4.6.3 iii, 4.7</td> </tr> </tbody> </table>	선수에게 벌점이 가해지는 규칙위반 경우	조 항	벌 점	수영장 바닥을 걷는 경우	4.6.1 i	10점 감점	수영장 반환점 부분의 접촉 실패	4.2.6. ii	명령 전 지정 레인 혹은 풀에서 퇴수	4.4.3 iii	수영장 전면으로 퇴수할 경우	4.6.1 iv	마지막 경기가 끝난 후 심판의 허락 없이 입수할 경우	4.6.1. v	출발 신호 이전에 출발 동작을 시작하거나, "제자리(Take your marks)" 명령 이후 출발 신호 전에 물에 뛰어들거나 떨어지는 행위	4.6.1 vi	실 권	UIPM 로고 패치 미부착 혹은 잘못된 위치에 부착	4.6.1 vii	15m 이내에 물 밖으로 나오지 않은 경우	4.6.2 i	출발지연, 고의적으로 명령에 불복종 혹은 출발시 기타 다른 위법 행위	4.2.3. ii 4.6.2. ii	제자리에 구령 이전에 점프 또는 입수 했을 때	4.4.1. ii 4.6.2. iii	계주경기에서 부정확한 인계	4.6.2. v	속도, 부력, 지구력에 도움이 되는 물갈퀴, 오리발, 테이프 사용	4.6.2 iv)	의도적인 밀어치기와 다른 선수의 진로 방해 행위를 했을 경우 혹은 의도적으로 빨리 출발한 경우	4.6.3 i	실격 혹은 실권(팀)	오일 혹은 그리스 사용	4.6.3 ii	규정에 맞는 수영복 착용 거부	4.6.3 iii, 4.7
선수에게 벌점이 가해지는 규칙위반 경우	조 항	벌 점																																			
수영장 바닥을 걷는 경우	4.6.1 i	10점 감점																																			
수영장 반환점 부분의 접촉 실패	4.2.6. ii																																				
명령 전 지정 레인 혹은 풀에서 퇴수	4.4.3 iii																																				
수영장 전면으로 퇴수할 경우	4.6.1 iv																																				
마지막 경기가 끝난 후 심판의 허락 없이 입수할 경우	4.6.1. v																																				
출발 신호 이전에 출발 동작을 시작하거나, "제자리(Take your marks)" 명령 이후 출발 신호 전에 물에 뛰어들거나 떨어지는 행위	4.6.1 vi	실 권																																			
UIPM 로고 패치 미부착 혹은 잘못된 위치에 부착	4.6.1 vii																																				
15m 이내에 물 밖으로 나오지 않은 경우	4.6.2 i																																				
출발지연, 고의적으로 명령에 불복종 혹은 출발시 기타 다른 위법 행위	4.2.3. ii 4.6.2. ii																																				
제자리에 구령 이전에 점프 또는 입수 했을 때	4.4.1. ii 4.6.2. iii																																				
계주경기에서 부정확한 인계	4.6.2. v																																				
속도, 부력, 지구력에 도움이 되는 물갈퀴, 오리발, 테이프 사용	4.6.2 iv)																																				
의도적인 밀어치기와 다른 선수의 진로 방해 행위를 했을 경우 혹은 의도적으로 빨리 출발한 경우	4.6.3 i	실격 혹은 실권(팀)																																			
오일 혹은 그리스 사용	4.6.3 ii																																				
규정에 맞는 수영복 착용 거부	4.6.3 iii, 4.7																																				

육 상 레이저런	내 용				
출발방법	- 핸디캡 출발(1분 30초 이상)				
배번배부 (소 집)	- 경기 개시 20분 전				
사 격	- 10m 레이저 발사기로 실시 * 근대2종 해당 없음.				
총기규격	- 권총 손잡이 변형 금지 * 필히 준수				
경기방법	근대2종	사 격	주행 거리	합 계	
	초등부	미실시	600m × 2회	1,200m	
	근대3종	사 격	주행 거리	합 계	
	중등부	4회(표적 20발)	600m × 4회	2,400m	
* 근대3종 경기방식 : 출발 → 사격 → 주행 → 사격 → 주행 → 사격 → 주행 ...					
복장규정	- 선수는 상의 색상과 상반되는 색깔로 7~12cm 크기의 이름과 그 아래 소속코드(출전시·도)가 분명하고 확연하게 명기된(프린팅 혹은 수) 상의를 착용해야 한다. * 등판 : 출전선수 동일한 소속팀명 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정				
근대5종 경기규정	위 반 사 항	조 항	벌 칙		
			첫 번째	이후	벌칙적용
	복장규정 위반	5.6.1 i	10초		P 게이트
	출발 번호의 규격 수정	5.6.1 ii	10초		
	부정 출발한 경우	5.6.1 iii	10초		
	각 사격 시리즈 종료 및 워밍업 종료 후, 테이블에 총기를 안전하게 두지 않은 경우	5.6.1 iv	10초	10초	사선 / 마지막벌칙구역
	매 사격 시 총기를 사대 테이블에 접촉하지 않은 경우	5.6.1 v	경고	10초	
	워밍업 동안 지정된 코치석 외에서 선수 지도	5.6.1 vi	경고	10초	P 게이트
	공식 워밍업이 시작하기 전 선수가 총기를 총기 박스에 보관하지 않은 경우	5.6.1 vii	경고	10초	
	사대 테이블에 의탁해서 사격하는 경우	5.6.1. viii	경고	10초	사선 / 마지막벌칙구역
	코스를 완주하지 않은 경우	5.6.2 i	실 권		
	의도적이든 아니든 주로 이탈	5.6.2 ii			
	허가되지 않은 도움	5.6.2 iii			
	승인되지 않은 총기 사용	5.6.2 iv			
	선수가 다른 표적에 사격한 경우	5.6.2 v			
	심판의 지시에도 불구하고 마지막 벌칙정지구역에 멈추지 않은 경우	5.6.2 vi			
	경기중에 Constant beam을 사용한 경우, 준비 및 워밍업 시간에 통신기기를 사용	5.6.2 vii			
	양손 파지 혹은 사격하는 팔 지지	5.6.2 viii			
	계주 경기에서 부정확한 인계	5.6.2 ix			
	5개의 표적을 모두 맞히지 않고, 사격제한 시간 전에 육상 주행을 한 경우 → 4개 명중	5.6.2 x			
승인된 총기의 변형 및 수정	5.6.3 i	실 격			
승인되지 않은 총기로 교환	5.6.3 ii				
의도적으로 출발을 일찍 한 경우	5.6.3 iii				
상대 선수 밀기, 진로방해의 경우	5.6.3 iv				
5개의 표적을 모두 맞히지 않고, 사격제한 시간 전에 육상 주행을 한 경우 → 3개 및 이하 명중	5.6.3 v				

릴레이	내 용				
공 통	- 각 팀별 3명 출전하여 수영, 육상·레이저런 동시 실시				
수 영	- 150m (50m × 3명)				
육 상 레이저런 경기방법	릴레이(남·여)	사 격	주행 거리	합 계	비 고
	초등부	미실시	1,200m(1인 : 600m × 2회) × 3회	3,600m	
	중등부	인당 2회 × 3인	1,200m(1인 : 600m × 2회) × 3회	3,600m	사격 후 주행
복장규정	- 동일 소속 선수는 반드시 동일 상·하의 유니폼(색상포함)을 착용해야 한다. * 등판 : 출전선수 동일한 소속팀명 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정				

주요규정	변 경 사 항		
부정출발	<ul style="list-style-type: none"> - 5개 표적을 모두 명중시키지 않고, 제한 시간 이전에 주행을 시작한 경우 - 실 권 : 양손 파지 혹은 사격하는 팔지지, 릴레이 경기의 부정확한 인계, 4회 명중후 주행 - 3개 혹은 이하 명중 : 실격(의도적 조기 출발로 간주) 		
총기의 사대 접촉	<ul style="list-style-type: none"> - 선수는 반드시 매 사격마다 총기 테이블에 총기를 접촉해야 함 - 벌칙 적용 이전, 반드시 경고 조치후 매 1회시 10초 벌칙 - 의탁사격 → 1회 경고 / 2회 벌칙 적용 예시) 회차별 10초 벌칙 : 1회 - 10초 / 2회 - 20초 ... 		
육상복 ※ 릴레이 적용	<ul style="list-style-type: none"> - 동일 소속 선수는 반드시 동일한 상·하의 유니폼(색상포함)을 착용해야 한다. * 등판 : 출전선수 동일한 소속팀명 표기(서울, 광주 등), 임시등판 미인정 		
등판예시	시·도 대항전 등판 표기 예시		
			
	인정(O)	인정(O)	임시등판(종이 등) 불인정(X)

건강한 스포츠를 위한 반도핑 가이드

□ 도핑(Doping)이란?

경기력을 향상시키기 위하여 금지약물 및 금지방법 등을 사용하는 행위

□ 도핑위반 징계조치

▶ 자격정지 2년

- 시료채취 거부 및 불응
- 금지약물 또는 금지방법 소지, 사용 및 사용시도

▶ 자격정지 4년

- 금지약물 또는 금지방법의 투여 또는 투여 시도

▶ 지도자 영구자격정지

- 선수가 아닌 지도자의 금지방법에 대한 위반

<도핑 사례>

선수 A는 경기전 감기 증상을 치료코자 의사처방없이 선수 임의로 감기약을 구입하여, 복용 후 경기에 참가하여 금메달을 획득하였다. 하지만, 경기 후 실시된 도핑 검사에서 A 선수의 소변에서 금지목록 약물 성분이 검출되었다.

▶ 징계사항 : 해당경기 메달, 점수, 상금 회수 및 경기결과 박탈 / 2년간 자격정지

□ 반도핑 상식 및 유의사항

- 선수가 치료를 위해 불가피하게 약물을 복용해야 하는 경우, 반드시 지도자 및 팀닥터와 사전에 상의하고, 의사와 상담시에는 본인이 운동선수임을 밝히고 도핑과 무관한 약을 복용해야 합니다.
- 건강보조식품과 시판중인 종합감기약에는 금지약물이 포함된 제품이 많으므로 각별한 주의를 해야 합니다.
- 금지약물 여부 확인은 한국도핑방지위원회 홈페이지(www.kada-ad.or.kr)의 금지약물리스트 검색 시스템 활용.
- 질병 또는 부상 치료를 목적으로 금지약물 또는 금지방법을 부득이 사용할 때에는 반드시 치료목적사용면책(TUE)을 신청(대회 참가시에는 대회 21일 전)
- 명백한 건강상 혹은 치료 목적을 제외하고는 어떠한 경우에도 약물 복용은 정당화 될 수 없으므로 선수 및 지도자 여러분의 각별한 주의가 필요합니다. 적발시 모든 책임과 불이익은 선수 본인에게 돌아갑니다.

도핑은 근본적으로 스포츠 정신에 반하는 행위입니다.

건강하고 깨끗한 스포츠 중의 스포츠, 근대5종을 만들기 위해 정정당당히 경기에 임하길 바랍니다.